

**Центр цифрового образования детей IT-клуб
БЮДЖЕТ**

| № п/п | Творческое объединение | Педагог | Вакантные места |
|---------------|--|-----------------------|------------------------|
| 1 | «VR/AR-виртуальная и дополненная реальность» | Архипов А.Е. | 8 |
| 2 | «Unity VR/AR разработчик» | | 4 |
| 3 | «Программирование в Minecraft на языке Python» | Воронов-Олемской Г.В. | 2 |
| 4 | «Программирование на языке Python» (база) | | 4 |
| 5 | «Программирование на языке Python» (углуб) | | 1 |
| 6 | «Технический английский и обработка естественного языка на Python и Spacy» | | 3 |
| 7 | «Пользователь ПК» | Воропаева А.С. | 0 |
| 8 | «Компьютерная графика и видеомонтаж» | | 3 |
| 9 | «Видеомонтаж и анимация» | | 0 |
| 10 | «Компьютерная грамотность» (ОБЗ) | | 0 |
| 11 | «Креативный пользователь ПК» (сетевая) | | 0 |
| 12 | Программирование роботов | Кулешов А.Ю. | 3 |
| 13 | Программирование ARDUINO» | | 6 |
| 14 | Программирование микроконтроллеров | | 0 |
| 15 | Мобильная разработка | | 4 |
| 16 | Основы блочного программирования | Кулешова Е.С. | 0 |
| 17 | Креативное программирование | | 0 |
| 18 | Креативное программирование. PRO | | 0 |
| 19 | Креативный пользователь ПК (сетевая) | | 0 |
| 20 | Конструирование роботов Fischertechnik | Просветова Н.В. | 2 |
| 21 | Моделирование в среде Lego Digital Designer | | 1 |
| 22 | 3D моделирование в TinkerCAD | | 3 |
| 23 | Техническое конструирование и моделирование (сетевая) | | 0 |
| 24 | Основы конструирования (ОБЗ) | | 0 |
| 25 | Конструирование и моделирование (ОБЗ) | | 0 |
| 26 | Основы 3D моделирования (ОБЗ) | | 0 |
| 27 | Моделирование в виртуальном конструкторе Lego Digital Designer | Чернякина И.В. | 1 |
| 28 | Образовательная робототехника на базе Fischertechnik | | 0 |
| 29 | Техническое конструирование и моделирование (сетевая) | | 0 |
| 30 | Компьютерная грамотность (ОБЗ) | | 0 |
| Итого: | | | 45 |

ВНЕБЮДЖЕТ

| № п/п | Творческое объединение | Педагог | Вакантные места |
|------------------|--|-----------------------|----------------------------|
| 1 | Технический английский и обработка естественного языка на Python | Воронов-Олемской Г.В. | 10 |
| 2 | Рисуем на компьютере | Воропаева А.С. | 10 |
| 3 | Айтишка | | 10 |
| 4 | Программирование роботов. БПЛА | Кулешов А.Ю. | 3 |
| 5 | 3D моделирование в Blender | | 10 |
| 6 | КОДим в Кубе | Кулешова Е.С. | 1 |
| 7 | IT-логика | | 2 |
| 8 | 3D моделирование | Просветова Н.В. | 10 |
| Итого: | | | 56 |